

## Darmstadt Whippets – Ground Rules for Memory Field

Das gesamte Spielfeld ist umzäunt und ein Ball innerhalb bleibt ein live ball. Es befinden sich **Durchgänge an den Positionen ① bis ⑦**

Positionen ① und ②

Die Türen zu den Dugouts müssen geschlossen bleiben. Ein Ball, der durch eine offene Tür geht, ist out of play

Positionen ③ und ④

Die beiden Durchgänge auf der Seite der Left Field Line sind stets offen. Ein Ball, der hier das Spielfeld verlässt, wird zum dead ball.

Position ⑤

Der Durchgang zum Softball-Dugout im Right Field Outfield-Zaun ist mit einem mobilen Kunststoff-Zaun verschlossen. Ein Ball, der hier das Spielfeld verlässt, ergibt einen Ground Rule Double.

Positionen ⑥ und ⑦

Der Durchgang zum Softball-Dugout auf der Seite der Right Field Line ist stets offen. Der Hauptdurchgang auf dieser Seite ist mit einem mobilen Kunststoff-Zaun verschlossen. Ein Ball, der hier das Spielfeld verlässt, wird zum dead ball.

### Memory Field Turm (T)

Der Turm hat eine gelbe Linie in direkter Verlängerung der durchgängig markierten Oberkante des Outfield-Zauns. Ein Ball, der über diese Markierung geschlagen wird ist ein Home Run. Ein Ball der den Turm unterhalb der Markierung berührt bleibt ein live Ball.

### Backstop-Überhang (B)

Der Baseball-Feld-Backstop hat über die gesamte Länge ein überhängendes Foul-Ball-Schutznetz. Ein Ball der das Netz berührt ist out of play. Ein geschlagener Ball, der das Netz berührt ist foul und out of play.

